

Final IP50 P2011

Vous avez au cours du semestre un projet de production d'un objet aux formes « complexes », vous allez utiliser votre réalisation personnelle comme support à ce final.

Restitution de la situation

L'objet

- Dessinez sommairement l'objet que vous avez réalisé.
- Annotez ou cotez sur le schéma les points essentiels et critiques de l'objet

La réalisation

- Décrivez à l'aide de texte et schéma comment vous avez réalisé (ou envisagé) la fabrication de l'objet

Mise en place de la production

- Ecrire le vecteur état de l'objet à produire sur feuille pré imprimé (ou reprise du modèle sur copie)
- Sur quel ligne de la pyramide des procédés situez vous votre choix de réalisation (il est possible que vous utilisez plusieurs lignes distinctes indiquer alors pour chaque ligne la partie du produit ainsi réalisé) ,nommer les étapes dans votre cas .
- Tracer le graphe complet de la création de l'objet

Production(sur feuille pré imprimé ou reprise du modèle sur copie)

- Réaliser un chemin de fer des étapes de production
- Pour chaque étape, indiquer quel est la voie d'obtention
- Compléter les vecteurs états de l'objet aux différents stades (nommer les paramètres obtenus évaluer la proportion globale de l'objectif par catégorie)

Préparation numérique			Prototypage rapide		Procédés Annexe				
			Pièce virtuelle	1	proto				
			+		+				
		Pièce virtuelle	moule	2	Moule direct	proto			
		+	-		-	+			
			Pièce virtuelle	3	forme	Moule empreinte	proto		
			+		+	-	+		
	Pièce virtuelle	Etude coulée	pièce appareillée		Modèle perdu	Moule perdu			
	+	-	+	+	-	+			
Pièce virtuelle	Etude coulée	Pièce appareillée	moule à modèle	4	Moule à modèle	Modèle perdu	Moule perdu	proto	
+	-	+	-		-	+	-	+	
Pièce virtuelle	Etude coulée	Pièce appareillée	moule à modèle		moule à Modèle	Plaque modèle	Moule perdu	proto	
+	-	+	-		-	+	-	+	
	noyau	moule à noyau			Moule noyau	noyau			
	-	+			+	-			
			Pièce virtuelle	5	forme	Moule empreinte	Modèle perdu	Moule perdu	proto
			+		+	-	+	-	+

géométrie	0%
énergie	0%
matière	0%
surface	0%



surf			vol		
-	0	+	-	0	+



géométrie	
énergie	
matière	
surface	



surf			vol		
-	0	+	-	0	+



géométrie	
énergie	
matière	
surface	



surf			vol		
-	0	+	-	0	+



géométrie	
énergie	
matière	
surface	



surf			vol		
-	0	+	-	0	+



géométrie	100%
énergie	100%
matière	100%
surface	100%