**MG03 - Jeux d’entreprise : application des méthodes de gestion comptables et économiques**

Enseignante : Laurence Frank Copie imprimée à remettre au plus tard le 15/01/16 à 10h.

A l’accueil du Bâtiment « **I** » (Site de Belfort)

**Nom : ……………………………………**

**EXAMEN INDIVIDUEL FINAL (40%)**

 Question 1 : Vous avez vécu l’expérience d’une reprise d’entreprise (Kalypso) et d’une création d’entreprise (Camion Resto). Quelle a été l’expérience la plus intéressante pour vous ? Justifiez votre point de vue(5 points)

\*

Question 2 : Dans Kalypso, l’augmentation du chiffre d’affaires et des parts de marché ne se traduisait pas systématiquement par l’amélioration de la rentabilité de l’entreprise. Pourquoi ?(5 points)

Question 3 : Dans Kalypso, les créances clients jouaient un rôle important dans les résultats financiers. Pourquoi ? Comment améliorer cette gestion ? (3 points)

Question 4 : Un des aspects critiques de la pérennité financière des entreprises se situe au niveau de la gestion de la trésorerie. Dans Kalypso, qu’aurait été une gestion de trésorerie performante ? (7 points)

Question 5 : Kalypso : si vous aviez pris vos décisions seul(e) - et non en équipe - pensez-vous que la situation de l’entreprise aurait été différente au terme de l’année 1 ? (10 points)

Quelles étaient les décisions que vous désapprouviez mais pour lesquelles vous avez fait un compromis ou cédé à la majorité ?

Question 6: Quelles sont les conditions de succès du projet du camion restaurant ? (10 points)