

Durée : 2 heures.

Seuls les photocopiés et les notes personnelles sont autorisés.

Calculatrice autorisée.

- Seules les explications claires et précises seront prises en compte lors de la correction.
- Les exercices 1, 2, 3 et 4 sont indépendants.

Exercice 1 :

Soit le champ de vitesse défini par : $V(x,y,z) = -yu_x + xu_y + 0u_z$

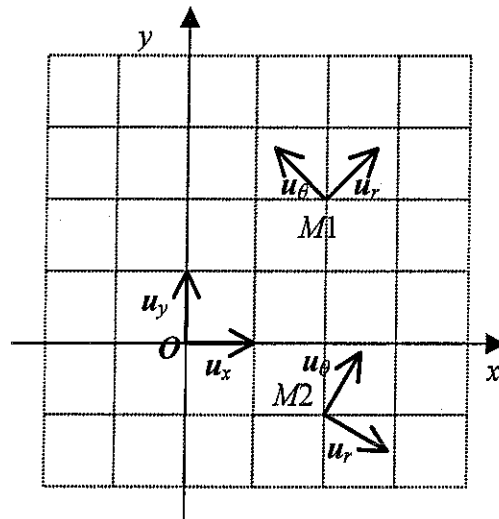
1- Calculer $\nabla \wedge V$.

Dans la suite, nous voulons exprimer ce champ vectoriel en coordonnées cylindriques. Nous rappelons qu'un vecteur $\mathbf{OM} = xu_x + uu_y + zu_z$ est repéré en coordonnées cylindriques comme suit :

$$\mathbf{OM} = ru_r + zu_z \tag{1}$$

avec $r = \sqrt{x^2 + y^2}$.

2- En utilisant la figure ci-dessous, représenter les vitesses aux points M1 et M2 et donner leur expression en coordonnées cylindriques.



3- Donner l'expression de $V(r,\theta,z)$ en coordonnées cylindriques.

4- Vérifier le résultat $\nabla \wedge V$.

Traisons la cinématique d'une manière générale. Rappelons la relation (1) :

$$\mathbf{OM}(t) = r(t)u_r + z(t)u_z \tag{1}$$

5- Sachant que $d(u_r)/d(t) = d\theta/d(t)u_\theta$ et que $d(u_z)/d(t) = 0$, calculer $d(\mathbf{OM})/d(t)$. (Il suffit de dériver l'expression d' \mathbf{OM})

6- Sachant que le champ vectoriel V est un champ de vitesse, donner les expressions de $r(t)$, de $\theta(t)$ et de $z(t)$.

Exercice 2 :

Soit la fonction $f(x,y,z)$ définie par : $f(x,y,z) = x^2 - 2nx + y^2 + z^2$ avec n une constante.

1- Donner l'expression de $V(x,y,z)$ le gradient de $f(x,y,z)$.

2- Donner l'expression du rotationnel de $V(x,y,z)$.

- 3- Démontrer que la courbe de niveau 0 est une sphère de centre $(n,0,0)$ et de rayon n .
- 4- Représenter graphiquement cette courbe pour $n=1$ et $z=0$, ainsi que les gradients des différents points sur cette courbe.
- 5- Donner l'expression de $f(r,\theta,\phi)$ en coordonnées sphériques.
- 6- A quoi correspond l'ensemble des solutions de l'équation $r^2-2nr\cos(\theta)\cos(\phi)=0$ en coordonnées sphériques ?

Exercice 3 :

Soit la matrice A définie comme suit : $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$

- 1- Est-ce une matrice inversible ? Si oui calculer sa matrice inverse.

Soit le système $AX=X'$ où $X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$ et $X' = \begin{bmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{bmatrix}$.

- 2- Définir la matrice B pour que $BX'=X$.

- 3- En utilisant la matrice B donner la valeur du vecteur X , afin que $AX = \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Exercice 4 :

Donner les dérivées d'ordre n des fonctions suivantes :

- 1- $f(x) = e^x(\cos(x) + \sin(x))$
- 2- $g(x) = e^x(\cos^2(2x+\pi/4) + \sin^2(2x+\pi/4))$

Bon courage