

Médian MT44

Le sujet comporte deux exercices. Pensez à changer de copie entre chaque exercice. Tous documents autorisés.

Exercice 1 *Interpolation polynomiale*

On se propose d'approcher une fonction simple sin de différentes façons sur $[-\pi, \pi]$ et d'étudier la qualité des approximations obtenues. La démarche proposée sous la seconde approche est celle suivie par Bézier dans le traitement du problème qui l'a conduit à la mise en évidence des polynômes qui portent son nom aujourd'hui.

1.1 Première approche**a) Etude sur $[0, \pi]$**

Déterminer le polynôme interpolateur p_3 de la fonction sin sur le support $\{0, 0, \pi, \pi\}$.

Nb: On mènera le calcul le plus simplement possible grâce à la construction d'une table de différences divisées généralisée. On rappelle que pour f dérivable en a , on pose $f[a, a] = f'(a)$.

b) Etude sur $[-\pi, 0]$

Déterminer le polynôme interpolateur q_3 de la fonction sin sur le support $\{-\pi, -\pi, 0, 0\}$.

c) Bilan

- En déduire une fonction p polynôme par morceaux approchant la fonction sin sur $[-\pi, \pi]$.
- La fonction p est-elle de classe C^1 sur $[-\pi, \pi]$? La fonction p est-elle de classe C^2 sur $[-\pi, \pi]$?

d) Complément

- Déterminer la valeur de V_p définie par :

$$V_p = \int_{-\pi}^0 [p''(x)]^2 dx + \int_0^{+\pi} [p''(x)]^2 dx.$$

- Quelle caractéristique géométrique de p mesure V_p ?

1.2 Deuxième approche

On cherche une fonction polynomiale de degré trois par morceaux P pour approcher la fonction sin sur $[-\pi, \pi]$ définie comme suit :

$$\begin{aligned} \forall x \in [-\pi, 0] \quad P(x) = P_0(x) &= a_0 + b_0x + c_0x^2 + d_0x^3, \\ \text{et } \forall x \in [0, \pi] \quad P(x) = P_1(x) &= a_1 + b_1x + c_1x^2 + d_1x^3. \end{aligned}$$

On se propose de déterminer les coefficients a_0, b_0, c_0, d_0 et a_1, b_1, c_1, d_1 pour que la fonction P vérifie un certain nombre de propriétés précisées ci-dessous.

a) "Conditions de bord"

Fournir les relations (Q_b) pesant sur a_0, b_0, c_0, d_0 et a_1, b_1, c_1, d_1 pour qu'on ait P dérivable sur $\{-\pi, \pi\}$ et :

$$P(-\pi) = \sin(-\pi); P'(-\pi) = \sin'(-\pi) \quad \text{et} \quad P(\pi) = \sin(\pi); P'(\pi) = \sin'(\pi).$$

b) Continuité de P en 0 et coïncidence avec \sin en ce point

- Fournir les relations (Q_0) pesant sur a_0, b_0, c_0, d_0 et a_1, b_1, c_1, d_1 pour que P soit continue en 0 et y coïncide avec \sin .

Nb : On produira les relations demandées garantées du fait que :

$$\lim_{x \rightarrow 0^-} P_0(x) = \lim_{x \rightarrow 0^+} P_1(x).$$

- En déduire que sous (Q_0), la fonction P est continue sur $[-\pi, \pi]$.

c) Continuité de P' en 0

- Fournir les relations (Q_1) pesant sur a_0, b_0, c_0, d_0 et a_1, b_1, c_1, d_1 pour que P' existe et soit continue en 0.
- En déduire que sous (Q_0) et (Q_1), la fonction P' est continue sur $[-\pi, \pi]$.

d) Continuité de P'' en 0

- Fournir les relations (Q_2) pesant sur a_0, b_0, c_0, d_0 et a_1, b_1, c_1, d_1 pour que P'' existe et soit continue en 0.
- En déduire que sous (Q_0), (Q_1) et (Q_2), la fonction P'' est continue sur $[-\pi, \pi]$.

e) Bilan

Montrer qu'il existe unique une fonction P de la forme voulue, de classe C^2 sur $[-\pi, \pi]$.

Nb : On pourra adopter la démarche suivante :

- (1) Déterminer a_0 et a_1 . (2) Déterminer c_0, d_0 puis c_1, d_1 en fonction de b_0 et b_1 . (3) En déduire un système linéaire dont $\begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \end{pmatrix}$ est solution. (4) Conclure à l'existence et l'unicité de la fonction P cherchée.

Changez de copie

Exercice 2 *Courbes de Bézier*

Dans le repère $(0, \vec{i}, \vec{j})$ orthonormé direct (unité=2cm), on considère γ la courbe de Bézier de degré 3 de polygone de contrôle $\mathbf{P} = (P_0, P_1, P_2, P_3)$ avec

$$P_0(0, 0), P_1(2, 2), P_2(4, -2), P_3(6, 0)$$

- 2.1 Donner les équations paramétriques de la courbe γ , on notera $x(t)$ et $y(t)$ l'abscisse et l'ordonnée de $\gamma(t)$ et on simplifiera ces expressions.
- 2.2 Montrer que $y'(t)$ s'annule en 2 valeurs qu'on déterminera.
- 2.3 Calculer à l'aide de l'algorithme de de Casteljau (sous forme d'un calcul triangulaire) les coordonnées de $\gamma(0.2)$ et $\gamma(0.8)$.
- 2.4 Le tableau de variations suivant représente les variations de γ , c'est-à-dire des fonctions $x(t)$ et $y(t)$:

t	0	$\frac{3-\sqrt{3}}{6} \approx 0.2$	$\frac{3+\sqrt{3}}{6} \approx 0.8$	1
$x(t)$				
$y(t)$				

Recopier et compléter ce tableau.

- 2.5 Tracer la courbe en respectant les consignes suivantes :

- Placer par l'algorithme de de Casteljau graphique le point $\gamma(\frac{1}{2})$ (en laissant apparaître les traits de constructions).
- Faire apparaître les tangentes horizontales.

- 2.6 *Compléments:*

On considère maintenant le courbe $\tilde{\gamma}$ de degré 4 et de polygone de contrôle $\tilde{\mathbf{P}} = (\tilde{P}_0, \tilde{P}_1, \tilde{P}_2, \tilde{P}_3, \tilde{P}_4)$ avec

$$\tilde{P}_0(0, 0), \tilde{P}_1 = \left(\frac{3}{2}, \frac{3}{2}\right), \tilde{P}_2(3, 0), \tilde{P}_3\left(\frac{9}{2}, -\frac{3}{2}\right), \tilde{P}_4 = (6, 0)$$

- a) Expliquer une démarche simple qui permette de démontrer que $\tilde{\gamma} = \gamma$ (on ne demande pas de faire les calculs explicites mais d'expliquer les étapes à suivre pour montrer un tel résultat).
- b) Placer sur le graphique ayant servi à représenter γ le polygone de contrôle $\tilde{\mathbf{P}}$. Quel peut être l'intérêt à utiliser le polygone $\tilde{\mathbf{P}}$ au lieu du polygone \mathbf{P} pour représenter γ ?