

Exercice 1

On rappelle que tout quaternion est confondu avec le quadruplet de ses composantes dans la base $B=(1, i, j, k)$, via l'isomorphisme fondateur. On se propose de prouver l'associativité du produit $*$ dans l'ensemble \mathbb{H} des quaternions, c'est-à-dire prouver la propriété (A) suivante:

$$(A) \quad \forall (u, v, w) \in \mathbb{H}^3 \quad u * (v * w) = (u * v) * w.$$

On suppose disposer d'une primitive *produit* renvoyant le produit de deux quaternions quelconques.

1.1 Est-il possible de prouver (A) informatiquement, par considération des quadruplets précités ?

1.2 *Réduction première*

a) Constater qu'établir (A) revient à en faire la preuve pour les seuls éléments de la base B , en raison de la définition du produit des quaternions.

b) Montrer que dès que l'un des u, v, w est 1, (A) est trivialement vraie.

c) *Bilan*

- En déduire qu'établir (A), c'est prouver:

$$(R_1) \quad \forall (u, v, w) \in \{i, j, k\}^3 \quad u * (v * w) = (u * v) * w.$$

- Combien reste-t-il à établir d'égalités, pour démontrer (R_1) ?
- Peut-on mener une telle preuve informatiquement ?

1.3 *Deuxième réduction*

a) Montrer que la preuve de toute égalité de la forme $u * (v * w) = (u * v) * w$ dans (R_1) , permet d'en déduire deux autres, par permutation circulaire.

b) Combien reste-t-il donc d'égalités à établir pour prouver (R_1) ?

c) Montrer que la preuve de (R_1) se réduit par conséquent à celle de la propriété (R_2) définie par :

$$(R_2) \quad \forall (v, w) \in \{i, j, k\}^2 \quad i * (v * w) = (i * v) * w$$

1.4 *Fin de preuve*

a) Montrer que la preuve de (R_2) peut se ramener à celle d'une égalité de deux matrices carrées de côté 3, constituées de quaternions.

b) Proposer le plan d'un algorithme réalisant cette preuve, utilisant la primitive *produit*.

.../...

Exercice 2 *Etude de transformations affines du plan grâce aux matrices projectives*

On rapporte le plan au repère orthonormé direct $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j})$.

2.1 *Etude de transformations de base*

- a) Déterminer la matrice projective du glissement $g_1 = s_{D_1} \circ t_{\vec{u}_1}$ où le miroir est la droite $D_1 = (O, \vec{i} + \vec{j})$ et le vecteur translation \vec{u}_1 est donné par $\vec{u}_1 = 2(\vec{i} + \vec{j})$.
- b) Déterminer la matrice projective du glissement $g_2 = s_{D_2} \circ t_{\vec{u}_2}$ où le miroir est la droite $D_2 = (A, \vec{i} - \vec{j})$ avec $A(2, 0)$ et \vec{u}_2 est donné par $\vec{u}_2 = 3(\vec{i} - \vec{j})$.
- c) *Vérfications*
- Déterminer les images par g_1 et g_2 du point $E(1, 1)$.
 - Vérifier que les résultats des calculs sont cohérents avec une approche purement géométrique.

2.2 *Etude de la composée $g_2 \circ g_1$*

- a) En utilisant uniquement des arguments géométriques, déterminer la nature de la transformation $g_2 \circ g_1$?
- b) Déterminer la matrice projective de la transformation $g_2 \circ g_1$.
- c) Retrouver les résultats annoncés dans le a) en les précisant.

Exercice 3 *Etude des transformations affines de l'espace*

On rapporte l'espace \mathcal{E} au repère orthonormé direct $\mathcal{R} = (O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

On considère une matrice M donnée de $\mathcal{M}_4(\mathbb{R})$, dont on sait qu'elle est matrice projective de l'isométrie affine f de E relativement au repère \mathcal{R} .

En vous basant sur le théorème général de classification, fournir le plan complet et précis de l'analyse de la matrice M qui permet d'identifier la nature de la transformation f ainsi que ses éléments géométriques.