

Exercice 1 *Etude d'un produit scalaire de \mathbb{R}^2*

On rappelle que pour tout triplet de réels (a, b, c) vérifiant : $a > 0$ et $b^2 - ac < 0$, on définit un produit scalaire $\varphi_{(a,b,c)}$ sur \mathbb{R}^2 via la relation :

$$\langle (u_1, v_1), (u_2, v_2) \rangle = au_1u_2 + b(u_1v_2 + v_1u_2) + cv_1v_2.$$

Un triplet (a, b, c) vérifiant les propriétés indiquées sera dit licite.

1.1 Vérifier que le triplet $(1, -1, 2)$ est licite; on note φ le produit scalaire associé.

1.2 *Etude d'orthogonaux et norme relatifs à φ*

On considère le vecteur $u = (0, 1)$.

- a) Déterminer la norme au sens de φ du vecteur u ; on la note $\|u\|$.
- b) Déterminer l'orthogonal de u au sens du produit scalaire φ , c'est-à-dire l'ensemble noté $(u)^\perp$ des vecteurs s de \mathbb{R}^2 tels que: $\varphi[(u, s)] = \langle u, s \rangle = 0$.
- c) Représenter dans une base orthonormée au sens du produit scalaire ordinaire de \mathbb{R}^2 , le vecteur u et un vecteur de $(u)^\perp$.

1.2 *Géométrie dans (\mathbb{R}^2, φ)*

Proposer le plan d'une méthode permettant de déterminer des vecteurs v et w de \mathbb{R}^2 tels que le "triangle" \widehat{vw} soit équilatéral au sens de φ .

Exercice 2 *Outils vectoriels pour matrices projectives*

L'objet de l'exercice est de fournir une méthode de détermination des matrices des rotations vectorielles de V_3 d'une part, des matrices de symétries vectorielles planaires orthogonales d'autre part. Les résultats sont annoncés sans preuve dans le polycopié de cours; on se propose de les établir ici.

On rapporte V_3 à une base orthonormée directe $B = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

2.1 *Etude des matrices de rotations vectorielles de V_3*

On considère la rotation vectorielle $r_{\vec{n}, \theta}$ d'axe la droite vectorielle engendrée par le vecteur \vec{n} supposé unitaire et d'angle θ . Le vecteur \vec{n} est donné par la matrice colonne N de ses composantes dans la base B ; on note ${}^tN = (n_1 \ n_2 \ n_3)$.

- a) *Recherche d'une base orthonormée directe $B' = (\vec{n}, \vec{u}, \vec{v})$*
 - a1) Fournir un algorithme *orthog*(\vec{n}) qui, à partir du vecteur unitaire quelconque \vec{n} connu par ses composantes dans la base B renvoie un vecteur unitaire \vec{u} orthogonal à \vec{n} .
 - a2) En déduire une base orthonormée directe $B' = (\vec{n}, \vec{u}, \vec{v})$ de V_3 .
 - a3) *Application numérique*

On donne, pour cette seule sous-question, \vec{n} par ses composantes N dans la base B , avec ${}^tN = (0 \ 1/\sqrt{2} \ 1/\sqrt{2})$. Définir la base $B' = (\vec{n}, \vec{u}, \vec{v})$ issue de votre méthode.

- a4)** Montrer qu'à partir des questions a1) et a2), on peut déduire la matrice de passage $P = P_B^{B'}$ donnée par:

$$P = \left(\begin{pmatrix} C_1 \\ C_2 \\ C_3 \end{pmatrix} \right).$$

Que représentent les colonnes de P ?

- a5)** P est la matrice d'une application linéaire de \mathcal{V}_3 qui transforme une base orthonormée directe en base orthonormée directe. En déduire qu'elle est une rotation vectorielle et que par suite: $P^{-1} = {}^t P$.

- b)** Matrices de $r_{\vec{n}, \theta}$

On note R [respectivement R'] la matrice de $r_{\vec{n}, \theta}$ dans la base B [respectivement B'].

- b1)** Montrer que $R = PR'({}^t P)$.

- b2)** Fournir R' en fonction de $\cos \theta$ et $\sin \theta$.

- c)** Lemmes techniques

L'objet de ces lemmes techniques est de fournir une expression de $R = PR'({}^t P)$ suffisamment élégante et efficace, puisque R' est d'écriture simple et connue. Les résultats intermédiaires pourront être admis pour poursuivre la résolution de l'exercice.

- c1)** On pose $E_{ij} = (e_{st})$ la matrice carrée d'ordre trois dont tous les éléments sont nuls hormis $e_{ij} = 1$. Montrer que si C_i désigne la colonne de numéro i ($i \in \{1, 2, 3\}$) de P on a:

$$PE_{ij}({}^t P) = \left(\begin{pmatrix} C_i \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \begin{pmatrix} {}^t(C_j) \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- c2)** Montrer que:

$$R' = (\cos \theta)I + (1 - \cos \theta)E_{11} + (\sin \theta)(E_{32} - E_{23})$$

- c3)** En déduire que $R = (\cos \theta)I + (1 - \cos \theta)A + (\sin \theta)B$

$$\text{sachant que } A = \left(\begin{pmatrix} N \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \begin{pmatrix} {}^t N \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{et que } B = \left(\begin{pmatrix} C_3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \begin{pmatrix} {}^t(C_2) \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} - \left(\begin{pmatrix} C_2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right) \begin{pmatrix} {}^t(C_3) \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- c4)** Montrer que: ${}^t B = -B$. En déduire que B est de la forme $B = \begin{pmatrix} 0 & a & b \\ -a & 0 & c \\ -b & -c & 0 \end{pmatrix}$.

- c5)** En utilisant le fait que $\vec{n} = \vec{u} \wedge \vec{v}$, montrer que:

$$a = -n_3; \quad b = n_2; \quad c = -n_1.$$

- c6)** En déduire l'expression finale de R .

2.2 Etude des matrices de symétries vectorielles orthogonales de V_3

On considère la symétrie vectorielle orthogonale de miroir le plan vectoriel \vec{P} orthogonal au vecteur \vec{n} supposé unitaire; on la note $s_{\vec{n}}$. Ici encore, le vecteur \vec{n} est donné par la matrice colonne N de ses composantes dans la base B ; on note ${}^t N = (n_1 \ n_2 \ n_3)$.

On utilise les outils développés dans l'étude des rotations vectorielles; on construit encore une base orthonormée directe $B' = (\vec{n}, \vec{u}, \vec{v})$ d'où on déduit la matrice de passage orthogonale $P = P_B^{B'}$. On note encore S [respectivement S'] la matrice de $s_{\vec{n}}$ dans la base B [respectivement B'].

a) Montrer qu'on a encore $S = PS'({}^tP)$.

b) Fournir S' .

c) Montrer que sous les notations de la question 2.1c), la matrice $C = PE_{11}({}^tP)$ est définie par:

$$C = \left(\begin{array}{c|cc} \begin{pmatrix} N \end{pmatrix} & 0 & 0 \\ \hline & 0 & 0 \\ & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{pmatrix} {}^tN \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

d) Dédire de ce qui précède que:

$$S = P(I - 2E_{11})({}^tP) = I - 2C.$$

e) En déduire l'écriture finale de S .