

Examen final

*La qualité de la rédaction sera prise en compte dans l'attribution de la note.
Les documents de cours et la calculatrice sont autorisés.*

Exercice 1

On identifie les éléments du plan \mathbf{R}^2 à des vecteurs colonnes de taille 2. On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$. Nous étudierons dans cet exercice l'application

$$f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2 \\ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

L'objectif est de décrire géométriquement cette transformation du plan. Nous le ferons par deux méthodes différentes.

A. 1^{ère} méthode : utilisation des bases.

- Soit $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -\sqrt{3} \end{pmatrix}$. Calculer $f(\vec{v}_1)$ et $f(\vec{v}_2)$.
- Montrer que (\vec{v}_1, \vec{v}_2) est une base de \mathbf{R}^2 et vérifier que \vec{v}_1 et \vec{v}_2 sont des vecteurs orthogonaux.
- Soit \vec{u} un vecteur de \mathbf{R}^2 dont les coordonnées dans la base (\vec{v}_1, \vec{v}_2) sont (a, b) . Exprimer alors $f(\vec{u})$ dans la base (\vec{v}_1, \vec{v}_2) .
- Après avoir représenté dans le plan les droites engendrées par \vec{v}_1 et \vec{v}_2 , représenter graphiquement les images par f de quelques points quelconques de \mathbf{R}^2 .
- En déduire la nature géométrique de l'application f .

B. 2^{nde} méthode : utilisation des nombres complexes.

À tout point $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ de \mathbf{R}^2 on peut associer le nombre complexe $z = x + iy$.

- Soit $M = \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix}$ où a et b sont des nombres réels.

Soit z le nombre complexe associé au point $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et z' celui associé à $M \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Montrer que $z' = (a + ib)\bar{z}$.

- En déduire qu'en notation complexe, l'application f s'écrit $f(z) = c\bar{z}$, où c est un nombre complexe à déterminer.
- Écrire c sous forme exponentielle. En déduire que f est la composée de deux transformations géométriques simples.
- En déduire la nature géométrique de l'application f .

Exercice 2

On considère l'équation différentielle $(E) \quad y' = 1 + 2e^{-y}$.

1. Résolution de (E) .

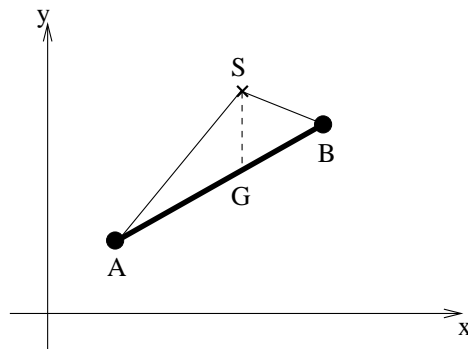
- Soit y une solution de (E) . On pose $z = e^y$. Montrer que z est solution de l'équation différentielle $(E') \quad z' = z + 2$.
- Résoudre l'équation (E') .
- En déduire l'ensemble des solutions de (E) .

2. Étude d'une solution.

- Montrer à partir de l'équation (E) que toutes les solutions sont des fonctions strictement croissantes.
- Déterminer la solution de (E) satisfaisant $y(0) = 0$. On la notera y_0 .
- Montrer que y_0 n'est définie que sur l'intervalle $]\ln(\frac{2}{3}), +\infty[$.
- Déterminer les limites de y_0 aux bornes de cet intervalle.
- Tracer l'allure de la courbe de y_0 .

Exercice 3

On considère une nacelle que l'on modélisera par deux masses situées aux points A et B et reliées par une baguette (dont on négligera la masse). Cette nacelle est accrochée à un point S à l'aide de deux cordes fixées aux deux extrémités A et B . La masse en A est de 10kg et celle en B est inconnue. Les lois de la physique nous permettent d'affirmer qu'à l'équilibre, le centre de gravité de la nacelle est situé à la verticale du point S .



On suppose qu'à l'équilibre, le point A a pour coordonnées $(2, 2)$, le point B a pour coordonnées $(8, 5)$, la corde (AS) est dirigée par le vecteur $\vec{u} = (1, 1)$ et la corde (BS) est dirigée par le vecteur $\vec{v} = (-2, 1)$. Le but de l'exercice est de déterminer la masse en B .

- Donner les représentations paramétriques puis les équations cartésiennes des droites (AS) et (BS) .
- En déduire les coordonnées du point S .
- On note m la masse en B . Déterminer en fonction de m les coordonnées du centre de gravité G de la nacelle.
- En déduire la valeur de m pour laquelle G a la même abscisse que S .

Si vous n'avez pas répondu à la question 2, il est autorisé de faire une figure pour déterminer S graphiquement.