■ autorisée - **■** interdits

Mardi 25 juin 2013

NOM	Prénom	signature

I. VRAI OU FAUX

Pour chacune des affirmations suivantes, cocher Vrai ou Faux ; on rappelle qu'une affirmation est vraie quand elle est <u>toujours</u> vérifiée, et qu'elle est fausse quand il existe <u>au moins un cas</u> où elle n'est pas vérifiée, même si elle peut être vérifiée dans d'autres cas. Attention : des pénalités seront appliquées en cas d'erreur, il vaut donc mieux ne pas répondre au hasard !!!

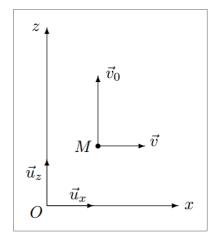
n°	affirmation	Vrai	Faux
1	Lorsque le vecteur accélération d'un mobile est non nul alors son vecteur vitesse varie.		
2	Lorsque le vecteur accélération d'un mobile est non nul alors la norme de sa vitesse varie.		
3	Si la somme vectorielle des forces agissant sur un mobile est nulle alors ce mobile est au repos.		
4	Si un mobile est au repos alors la somme vectorielle des forces agissant sur lui est nulle.		
5	Si on double la vitesse d'un mobile, son énergie cinétique double.		
6	Lorsqu'un objet est en chute libre, le travail du poids est toujours positif.		
7	Le travail d'une force de frottement est toujours négatif.		

II. MOUVEMENT D'UN BALLON-SONDE

Un ballon-sonde M, lâché au niveau du sol, s'élève avec une vitesse verticale \vec{v}_0 supposée constante. Le vent lui communique une vitesse horizontale $\vec{v} = v_x \cdot \vec{u}_x$ orientée suivant l'axe (Ox) de valeur proportionnelle à son altitude $z: v_x = k.z$ où k > 0.

À l'instant t = 0, le ballon-sonde est lâché depuis le point O. On note (x(t), z(t)) les coordonnées cartésiennes du point M.

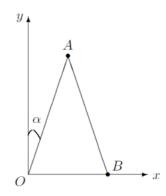
- 1. Quelle est la dimension physique de la constante *k* ?
- 2. Établir l'expression de z(t) puis celle de x(t) en fonction de v_0 , k et t.



- 3. Déterminer l'équation z(x) de la trajectoire suivie par le ballon-sonde au cours de son ascension. Tracer l'allure de cette trajectoire.
- 4. Exprimer dans la base cartésienne $(O, \vec{u}_x, \vec{u}_y)$ le vecteur accélération \vec{a} du ballon-sonde.
- 5. Comment peut-on qualifier le mouvement ?

III. ÉCHELLE DOUBLE

Une échelle double est posée sur le sol, un de ses points d'appui restant constamment en contact avec le coin O d'un mur. La position de l'échelle à l'instant t est repérée par l'angle $\alpha(t)$ formé par la portion OA de l'échelle avec le mur. L'extrémité B de l'échelle glisse sur le sol. L'échelle est telle que OA = AB = L.



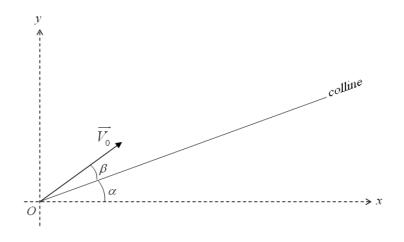
- 1. Représenter sur le schéma la base polaire $(A, \overrightarrow{u_r}, \overrightarrow{u_\theta})$.
- 2. Déterminer les composantes des vecteurs vitesse $\overrightarrow{v_A}$ et accélération $\overrightarrow{a_A}$ du point A dans la base polaire $(A, \overrightarrow{u_r}, \overrightarrow{u_\theta})$, en fonction de L, α , $\dot{\alpha}$ et $\ddot{\alpha}$.
- 3. Exprimer dans la base cartésienne $(O, \overrightarrow{u_x}, \overrightarrow{u_y})$ les composantes des vecteurs vitesse $\overrightarrow{v_B}$ et accélération $\overrightarrow{a_B}$ du point B, en fonction de L, α , $\dot{\alpha}$ et $\ddot{\alpha}$.

IV. PORTE-AVIONS

Lors du décollage depuis un porte-avions, un avion, initialement au repos par rapport à la piste, est animé d'un mouvement rectiligne uniformément varié d'accélération $a = 20 \, m.s^{-2}$. Calculer la longueur de piste nécessaire pour que l'avion atteigne une vitesse de $60 \, m.s^{-1}$.

V. TIR BALISTIQUE

Un canon est situé sur le flanc d'une colline modélisée par un plan incliné faisant un angle $\alpha = 20^{\circ}$ avec l'horizontale. Le projectile, supposé ponctuel, de masse $m = 10 \, kg$, est lancé depuis l'origine d'un repère (O, x, y) avec un vecteur vitesse initiale faisant un angle β avec la colline.



Dans	les	questions	1	et 2	οn	ne	se	préoccur	ne.	nas	de 1	a co	olline	
Dans	103	questions	т.	Ct Z.	OH	110	\circ	productur	\mathcal{I}	pas	uc i	$a \sim$	minic.	

1. Établir l'expression littérale de la trajectoire du projectile dans le repère (O, x, y). On notera $\theta = \alpha + \beta$ l'angle de tir par rapport à l'horizontale.

$$y(x) =$$

2. Établir les expressions littérales des coordonnées x_s et y_s du sommet S de la trajectoire.

$$x_s =$$
 $y_s =$

3. Quelle relation lie les coordonnées x_P et y_P du point d'impact P du projectile sur la colline (cf. équation du plan incliné modélisant la colline) ?

$$y_P =$$

4. Calculer la valeur de l'angle β pour que le projectile touche la colline avec un vecteur vitesse horizontal.

$$\beta =$$